

### Contexte:

Le **service hydrographique et océanographique de la marine (SHOM)** est un établissement public à caractère administratif français placé sous la tutelle du ministère de la Défense. Ses missions d'hydrographie (étude des mers) et d'océanographie (étude des fonds marins) constituent des activités importantes pour la Marine Nationale aussi bien que pour le soutien aux politiques publiques d'aménagement du littoral. Les produits du SHOM à destination de la clientèle civile vont de la carte marine à l'annuaire des marées en passant par la collecte, l'archivage et la diffusion des informations officielles nécessaires à la navigation maritime.

### cadre:

Dans le cadre du projet RONIM, le SHOM possède des capteurs de hauteur d'eau (marégraphes) dans différents ports français. Les données générées par ces capteurs sont envoyées en temps réel et collectées (puis traitées et archivées) par un logiciel java. Par la suite, elles sont partagées afin que différents organismes les récupèrent et les utilisent à leurs fins.

### Objectifs:

Le but du stage sera de faire évoluer le logiciel de collecte afin de corriger les dysfonctionnements et de le faire répondre de manière plus précise aux besoins du SHOM (amélioration de l'interface, évolution des fonctionnalités,...).

Le stagiaire sera positionné aux côtés de l'ingénieur en charge de l'infrastructure informatique du système de collecte et de traitement des données de marégraphie au sein de la division Informatique de l'établissement.

### Activités:

- Gestion sous forme d'un micro-projet :
  - inventaire des dysfonctionnements ;
  - recueil des besoins d'évolution ;
  - évaluation de la charge de travail et planification des travaux à réaliser ;
  - suivi d'avancement ;
- Intervention technique:
  - définition des solutions techniques pour répondre aux besoins de correction et d'évolution ;
  - validation de la faisabilité technique ;
  - réalisation des modifications (programmation JAVA) ;
  - documentation et validation des travaux réalisés.

### compétences:

- gestion de projet informatique ;
- capacité à analyser le besoin et à spécifier ;
- compétences en analyse de code et programmation JAVA ; maîtrise de l'environnement Eclipse
- stage envisageable pour un élève en dernière année d'IUT, stage adapté pour un élève ingénieur en 2ème année d'école voire sujet possible pour un projet de fin d'étude pour un élève ingénieur 3ème année d'école.
- durée : **4 mois minimum**