

## **REALISATION DE TUTORIELS VIDEOS ET PAO**

**Durée 4 mois - idéalement à partir d'avril 2020**

### Description de l'établissement

Le Shom est l'opérateur public pour l'information géographique maritime et littorale de référence. Etablissement public administratif sous tutelle du ministère des armées, il a pour mission de connaître et décrire l'environnement physique marin dans ses relations avec l'atmosphère, avec les fonds marins et les zones littorales, d'en prévoir l'évolution et d'assurer la diffusion des informations correspondantes.

La diffusion des données, produits et services du Shom se fait via des portails internet dédiés : data.shom.fr (portail cartographique) et diffusion.shom.fr (espace de diffusion des produits et services du Shom).

### Contexte

Le Shom se situe dans une démarche d'amélioration de ses portails internet data.shom.fr et diffusion.shom.fr. Les fonctionnalités de ces sites sont parfois mal comprises des internautes, et leur «parcours usager» peut s'avérer compliqué. Le Shom travaille actuellement avec une designer dans le but d'améliorer l'accessibilité de ses portails. C'est dans ce contexte qu'il souhaite offrir une aide en ligne plus efficace et plus lisible, pour accompagner les internautes en s'appuyant sur des tutoriels.

### Objectifs

L'objectif du stage consiste à réaliser des tutoriels vidéos et PAO (visuels PDF, PNG...) pour expliquer aux internautes certaines fonctionnalités et certaines procédures propres aux portails internet data.shom.fr et diffusion.shom.fr. La/le stagiaire travaillera en lien avec l'équipe en charge de ces portails et avec la designer. Les travaux demandés s'articuleront autour des tâches suivantes :

- Réaliser des modèles simples de tutoriels vidéo et image (PDF ou PNG) pour expliquer aux internautes les principales fonctionnalités des portails concernés. Les tutoriels devront être courts, clairs, lisibles et efficaces, dans les deux cas ;
- Pour la vidéo, penser un format type de quelques minutes maximum, selon des principes simples (ajout de titres sur une base de captures d'écran vidéo, par exemple, ajout de voix off..., insertion de liens cliquables... etc). Le Shom possède déjà une charte graphique qu'il faudra respecter, mais les principes sont à définir par la/le stagiaire. Pour la mise en page image/PDF, penser un format du même ordre, clair et efficace, adapté à l'interface web ;

- Les logiciels mis à disposition pour réaliser ces tutoriels seront des logiciels de mise en page et de montage open-source ou des logiciels de la suite Adobe (Illustrator, Indesign, Photoshop, Première, AfterEffect...);
- Les tutoriels réalisés seront mis en ligne sur les sites du Shom pour aider les internautes.

### Conditions du stage :

Le stage est gratifié. Il se déroulera sur le site du Shom, 13 rue du Chatellier à Brest.

### Profil recherché

Formation : Le Shom recherche un profil créatif issu de formation graphiste, graphiste multimédia ou motion designer, designer, vidéaste ou autre spécialité familière des logiciels de montage multimédia, ou de formation arts appliqués (BTS, DSAA, Licence Pro, école d'art ou de design...).

### Compétences techniques et qualités personnelles :

- Connaissance d'un ou plusieurs logiciels de montage multimedia : Adobe Première, AfterEffect, ou équivalent opensource. Connaissance d'un ou plusieurs logiciels de mise en page et de création graphique PAO : Illustrator, Indesign, Photoshop, ou équivalent opensource ;
- Bon sens de la cohérence chronologique à la fois propre au montage vidéo et au travail de médiation (capacité de synthèse et de rédaction). Bon sens du parcours usager ;
- Rigueur, autonomie, esprit d'initiative et bonne adaptabilité ;
- Bonne aptitudes relationnelles pour le travail en équipe.

### Dépôt de candidature

Les candidatures (CV + lettre de motivation) sont à adresser pour le **15 février 2020** par courriel à [rh@shom.fr](mailto:rh@shom.fr).

Des liens vers des vidéos, tutoriels ou animations déjà réalisés par le/la candidat.e sont un plus.