

#### Le Shom recherche:

# UN TECHNICIEN DE TRAITEMENT DE DONNEES BATHYMETRIQUES LITTO3D® (H/F)

Pour un contrat à durée déterminée de 12 mois

## POSTE À POURVOIR A PARTIR D'OCTOBRE 2020

### **Description de l'établissement :**

Le Shom est l'opérateur public pour l'information géographique maritime et littorale de référence.

Etablissement public administratif sous tutelle du ministère des Armées, il a pour mission de connaître et décrire l'environnement physique marin dans ses relations avec l'atmosphère, avec les fonds marins et les zones littorales, d'en prévoir l'évolution et d'assurer la diffusion des informations correspondantes.

L'exercice de cette mission se traduit par trois activités primordiales :

- l'hydrographie nationale;
- le soutien de la défense;
- le soutien aux politiques publiques de la mer et du littoral.

## **Description du poste:**

Des techniques d'acquisition par laser bathymétrique aéroporté sont aujourd'hui employées sur le littoral. Les méthodes de levé ont évolué en conséquence, ainsi que la phase de traitement des données

Au sein de la cellule de production Litto3D<sup>®</sup>, vous validerez et qualifierez les données recueillies avant qu'elles soient mises à disposition des acteurs du littoral et, en particulier, des cartographes.

Cette activité n'exclut pas la maîtrise des levés acoustiques, complémentaires des levés laser, et fait appel, plus généralement, à toutes les connaissances en hydrographie.

Vos principales activités seront :

- le traitement et la qualification des données bathymétriques laser ;
- la remontée d'informations nautiques issues de ces données.

#### **Localisation du poste:**

Shom - Brest

# Profil recherché:

Vous êtes de niveau BAC + 2 avec une expérience dans les domaines suivants : techniques laser, bathymétrie acoustique, traitement de données, SGBD, SIG, modélisation.

#### Dépôt de candidature :

Les candidatures (CV + lettre de motivation) sont à adresser par courriel à <u>recrutement@shom.fr</u> **pour le 10 août 2020.** Référence à rappeler : LITTO3D